

ПОТЯСАЮЩИЕ  
ПРИКЛЮЧЕНИЯ  
первоклассные  
компьютерные  
игры

SPACE  
HARRIER

ИГРА

ИГРЫ ДЛЯ

SPECTRUM ZX

ОПИСАНИЯ

программ

0,10

ВЕРСИЯ

СОДЕРЖАНИЕ.

000	KICK OFF. ....	1
0105	EXPERT .....	1
175	RUFF AND REDDY .....	2
232	SPACE HARRIER 2. ....	2
502456	TRUENO I II .....	3
545	FOX FB; FOX + .....	3
<del>545</del>	SCARAMBLE SPIRITS .....	3
	WIZARD WAR .....	4
624	VIAJE. ....	4
	DEJA VU. ....	5
	LIVE AND LET DIE. ....	5

## KICK OFF.

Неплохая имитация футбола на ZX. В футболе можно играть вдвоем или с компьютером. Меню в игре экранного типа: выбранный пункт отображается темным цветом. Выбор осуществляется нажатием на "удар"-клавишу (SPACE). После выбора количества игроков вы увидите меню: KICK OFF, пробная игра, пенальти, игра, футбольная лига, продолжительность матча.

Перемещение указателя: Q – вверх, A – вниз, "SPACE" – выбор.

Когда вы находитесь, то сначала вы защищаете свои ворота. Прыжок: "огонь" и влево/вправо одновременно. Затем бьете в ворота соперника. Стрелка указывает направление удара "SPACE". В режиме футбольная лига вы перемещаете указатель и устанавливаете за какие команды должен играть компьютер. В самой нижней строке экрана есть дополнительное меню: перемещение O или P, выбор – "SPACE"; LOAD загрузка с ленты новой турнирной таблицы; CONTINUE – продолжить; SAVE – сохранить на ленте таблицу QUIT – выход в начальное меню; MODIFY – изменения в таблице; DONE – все нормально. Вы управляете игроком, который стоит всех к мячу. Когда начнете игру, на экране появится: игрок; класс команды (интернациональная, национальная, резерв, молодежная), воскресный клуб; затем идет выбор команды в формате: оборона – средняя линия – нападение. Следующий шаг – ваш уровень (классная команда или посредственная).

## EXPERT

Оригинальный эмулятор австралийского футбола для Spectrum, весьма смахивающий на американский. Загрузка стандартная, по её завершении бегущей строкой появится реклама и компьютер предложит Вам нажать одну из двух клавиш – "A" или "B".

Если Вы нажмете "A", то у Вас появится возможность выбрать дополнительными нажатиями на "A" режим звукового сопровождения: от полного, когда музыка идет во время всего матча – до частичного (свисток судьи и т. д.).

При выборе пункта "B" вы увидите за какую команду вы играете и ваше текущее положение в футбольной лиге Австралии.

Начало матча – "огонь". Особо следует отметить, что программа сама опрашивает всевозможные типы джойстиков (Sinclair, Kempston, Protek и т. д.), а также стандартную клавиатуру (Faor Space).

Во время игры и перед её началом на экране будет появляться комментатор АйВиСи и сообщать вам текущие футбольные новости (на английском языке). Ускорить его сообщение можно нажав на "огонь". Выход из режима новостей – её повторное нажатие. Раздается свисток судьи, мяч овальной формы окажется в центре поля на стрелке, указывающей направление на ваши ворота. На игрока вашей команды, которым в данный момент вы руководите, указывает стрелка. Пауза в игре – нажатие "H", продолжение "ENTER".

Графика игры стандартна для подобных эмуляторов (вид на поле сверху), однако судьи на линии показываются кружком и во время ухода мяча за пределы поля красиво машут флажками.

По окончании игры компьютер выдает запрос:

"N" – игра следующего матча в лиге.

"Q" – выход из лиги и переход в начальное меню.

## RUFF AND REDDY

Где-то в далеком космосе жили два неразлучных друга – кошечка Раффи и пёсик Ридди. Но всё было хорошо лишь до тех пор, пока их родную планету не захватили коварные космические пираты и не посадили Ридди в свою космическую тюрьму и удерживают его в качестве заложника.

Но отважная Рафф не смогла смириться с потерей друга и отправляется в сложное путешествие, с целью освобождения Ридди, по планете занятой пиратами. Пути её не легок: пираты наставили множество ловушек и патрулируют каждый свободный участок суши, а в воздухе летают космические корабли, но ничто не остановит Рафф – перепрыгивая с островка на островок она передвигается, избегая врагов и собирает еду – прыгающие яблоки, которые с каждым разом прибавляют её силы, столь необходимые в её опасном путешествии. Также Рафф должна освобождать неподвижно висящих человечков с моторчиками за спинами, за каждого из них Рафф получает по 100 очков. Инопланетян можно обойти, только перепрыгивая их. И маленький совет: прежде, чем вы перейдете на соседний экран, лучше, если сначала вы кратковременно выглянете на него и сразу вернётесь на предыдущий экран – на некоторые экраны надо прыгать, чтобы не попасть в лапы к инопланетянам и не потерять жизнь.

Загрузка стандартная, выберете из меню джойстик или игру с клавиатуры. Клавиши "QAOP SPACE". Начало игры – "огонь". Будьте проворны и как можно больше прыгайте – найдёт ли Рафф своего друга, зависит только от вас.

## SPACE HARRIER 2.

В этой игре герой – одинокий космический зыцарь, парящий в антигравитационном костюме над поверхностью неведомых планет, где на него тысячами нападают свои же братья космонавты и чрезвычайно враждебные инопланетяне, стреляющие в вас чем попало, а на поверхности появляются препятствия, которые необходимо облетать.

S – начало игры; C – контроль; P – пауза; R – выход.

При нажатии "С" вы можете выбрать джойстик или клавиши.

В начале игры клавиши "влево" "право", вы выбираете планету, на которую сейчас полетите. "Огонь" – выбор планеты.

## TRUENO I II

Замечательная и интересная игра про трех древних рыцарей. Очень прекрасная первая часть (I). В первой части надо убивать колдунов и собирая оставшиеся от них монеты, покупать жизни или энергию.

Аналогична вторая часть (II). Здесь вы путешествуете по древней пещере где на вас валятся потолки пещеры и стреляющие воины. Прелесть игры в том, что вы можете оперативно менять персонажа игры, что делает её замечательной. У вас есть три совершенно разных рыцаря: Капитон – способный поражать противника своим любимым холодным оружием. Добродушный толстяк – Голирт, одним ударом убивающий всех наповал и маленький юркий Грастин способный ползать по канатам. Останки врагов – это деньги, которые надо собирать. Для того, чтобы выбрать кого – SAVE из 3-х рыцарей, необходимо нажать предварительно выбранные вами 3 соответствующие клавиши. Переход в режим покупки – клавиша "O". Щиты – жизни. Колбы – энергия. Чтобы перейти на другой уровень, Грестин должен найти волшебный ключ. Для чего ему надо попрыгать на различные стенки в разных экранах. Когда он возьмет ключ раздастся характерный звук.

## FOX FB; FOX +.

Это хорошая игра для отдыха с занимательным героем – Лисом который спокойно сидел у себя в норе, пока жена не прогнала его на охоту! Что делать! Такова жизнь! Хотя лисицы в игре странные они травоядны и жене надо принести не мясо, а фрукты, растущие на деревьях и на грядках. Остерегайтесь кур. Они задолбят вас при первом удобном случае. Бойтесь капканов. Через них надо прыгать. По пути собирайте более мощное оружие избегайте ежево-камикадзе, бросающихся вам под ноги. Особое очарование игры придает козел на мотоцикле, периодически проезжающий по экрану.

## SCARAMBLE SPIRITS

Игра для двух игроков. Вдвоем с товарищем вы летаете над вражескими позициями и расстреливаете боевую технику противника. Каждому пилоту дается по пять жизней. В эту игру вы можете играть и в одиночку, поскольку

второй игрок вступает в игру после нажатия клавиши "огонь". Таким образом, если выиграет один, то у вас получается 10 жизней. Все наземные объекты изображены реалистично с высоты птичьего полета.

## WIZARD WAR

Ближний Восток. 1400 год. Темное средневековье. Но вот появляется светоч человечества – географ и исследователь, отважный человек, не боящийся никаких трудностей. Цель игры заключается в поисках замков и нанесении их изображений на карту (делается компьютером). В начале надо заправиться энергией – клавиша "E", затем нажимается "T" до упора. По пути вам будут встречаться различные чудовища. Если их съесть, то они перенесут вас в другую область, однако запас энергии при этом уменьшится. По болотам ходить опасно – быстро убывает энергия, но чудовища обычно обитают там.

## VIAJE.

В начале загрузка весьма непродолжительна и вскоре на экране вы увидите меню:

- 1 – клавиатура
- 2 – переопределение клавиши
- 3 – уровень 1
- 0 – начало игры.

Нажав несколько раз на "1" можно установить любой тип джойстика или игру с клавиатуры.

"3" – Аналогичным образом изменяем уровень игры (от 1 до 3).

После нажатия "0" с ленты загрузится именно тот уровень, который был указан в пункте "3" меню. Не рекомендуется перескакивать с 1-го уровня на 3-й или сразу начинать игру со 2-го уровня: компьютер запросит у Вас секретный пароль для начала игры, который может состоять из 12 символов.

Для игры на 1-ом уровне пароля не требуется. После загрузки вы увидите великолепный компьютерный мультфильм, в котором Вам, сыщику мельком покажут секретную карту острова, составленную из мозаики, на котором зарыты несметные богатства, но только сыщик взял её в руки, как она упала на пол и разбилась на отдельные части.

Управляя изображением руки с пером, вы должны, передвигая по одной частичке мозаики, заново составить карту.

Помните: время у вас ограничено! Его отмеряют песочные часы, видимые в правом верхнем углу экрана. Когда весь песок ссыплется вниз, мозаика вновь окажется хаотически перемешанной.

Переместить элемент – "ткнуть" в него пером и нажать "огонь".

Следует отметить, что соответствующий квадратик, можно переместить только в том случае, если он контактирует любой стороной с черным квадратом – пустышкой.

После нажатия на "огонь" исходный квадрат поменяется местом с пустышкой.

Игра снабжена великолепной графикой, сочетающейся с замечательной музыкой.

## DEJA VU.

Типичная многоэкранная и "лабиринтная" игра. Главный герой перемещается по экранам, убивая летающих чудовищ и собирая предметы, изображения которых видны в правом нижнем углу экрана. Рядом с мигающими предметами вы можете заправиться энергией или патронами. Лифт для перехода с этажа на этаж отображается в виде примуса со спец знаком наверху. Сердечки – это жизни, их надо брать. Не рекомендуется вставать между двумя мигающими электродами и нажимать "огонь". Это приведет к потере жизни.

## LIVE AND LET DIE.

Загрузка обычная. После загрузки нажмите "4", затем нажмите "J" для джойстика или "N" для игры с клавиатурой.

В четырех различных частях земного шара засела черная мафия. Она находится в Африке, Америке, Англии и даже на Северном полюсе. Однако у всех "становищ" мафии одна особенность – все логова стоят на воде, и вам бесстрашному полицейскому необходимо на катаре добраться до бандитов. Дорога очень опасна, пролетающие самолеты сбрасывают на вас бомбы, а корабли представляют мины на воде. Игра очень реалистична. Движения катера и окружающей обстановки точны. Вы даже можете на несколько секунд заскочить на берег канала для преодоления водного препятствия. Объезжайте бочки и торчащие из воды предметы, их лучше расстреливать. После начального меню появится изображение глобуса (TOP SECRET) и вы перемещая дергающуюся стрелку, выбирайте место, где и будут происходить эти действия. Выбор места – "огонь". Джойстик определяется при нажатии на нем кнопки "огонь".



# TRUENO



# СПЕКТРУМ

# ZX

ЭТО ИМЕННО ТО,  
ЧТО ВАМ НЕОБХОДИМО!

ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОМПЬЮТЕРОВ ТИПА  
СПЕКТРУМ

отличное качество записи  
на фирменных кассетах  
превосходную динамику игр  
прекрасный отдых и разминку  
для ума

великолепную цветную графику

оригинальное музыкальное  
сопровождение

фирменную поддержку  
программных продуктов

минимальные цены

ГАРАНТИРУЕТ



computer

complete  
programme

ФИРМА

ОЛЬВА