

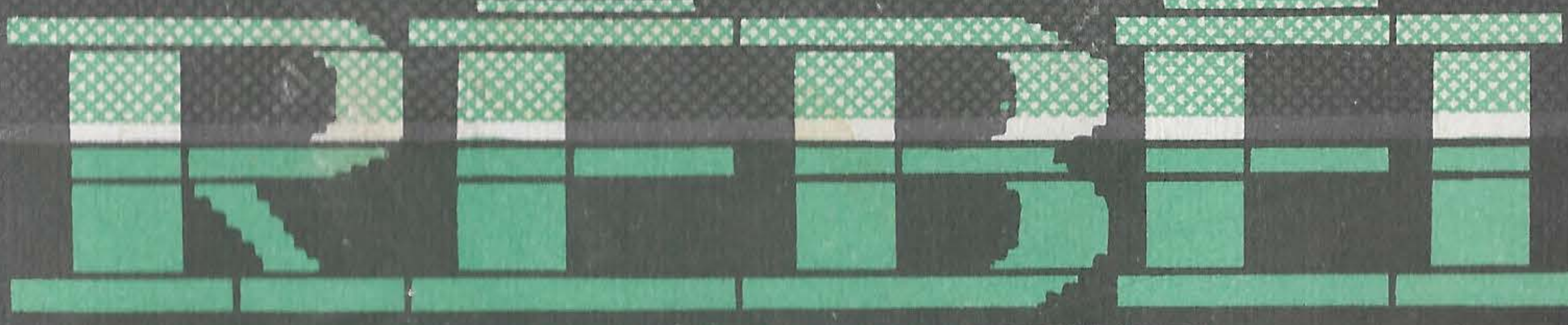
СИМОН

ВЕРСИЯ

ТАНК

296

sinclair



"ISLAND" firm

127434 P.O.1
Moscow

СОДЕРЖАНИЕ

3D TANK DUEL	1
SUPER TANK SIMULATOR	1
PANZADROME	2
BATTLE FIELD	2
TANK TRAX	2
TANK	4
ARMY MOVES	5
BLAZING THUNDER	5
DESTRUX + LEVELS	6
TANK COMMAND	7
BATTLE VALLEY	7
TANK 87	7
REBEL	8

3D TANK DUEL

Эта игра — впечатляющий имитатор танка, хоть и довольно старый (1984 г.).

В начале игры предоставляется меню:

0 — синклер или 6, 7, 8, 9, 0;

1 — клавиатура;

2 — кемпстон;

3 — курсорные клавиши.

Вы находитесь в танке на линии фронта. Вам необходимо уничтожать разнообразную технику противника и получать очки. Не спешите начинать, демонстрация покажет вам ваши возможности. Удобнее всего управлять джойстиком.

В игре не предусмотрены никакие сложные приборы — только радар, показывающий положение ближайшего противника. Графика векторная, но трехмерная. Темп игры не высок, поэтому играть не так сложно, как кажется.

Удачной охоты за танками врага!!!

SUPER TANK SIMULATOR

Интересная, увлекательная игра. Вам предлагается, управляя танком, уничтожить вражеские точки противника. Иногда компьютер помогает, если

на отдельном участке игры лежат разные предметы, помогающие пройти уровень с меньшими усилиями.

Управление

1. Старт. 2. Клавиатура/Джойстик.э. Лучшие игроки.

PANZADROME

Танкодром. Вы управляете танком "Т-117", оснащенным 80-мм пушкой. Вас атакуют танки противника. Тип вражеского танка определяется его цветом. Наиболее опасны красные танки. Будьте осторожны, после вашего выстрела остается воронка, через которую не проехать. Опасайтесь мин — их расположение видно на карте. Управление: Z — поворот, X — назад, C — вперед, V — огонь, Q — выход из игр.

BATTLE FIELD

Вы любите прочные и увлекательные игры с приличной графикой? Если да, то звоните друзьям и садитесь играть в BATTLE FIELD вместе.

В этой игре вы управляете маленькой машиной, очень похожей на танк, и ваша задача — расстрелять машину вашего друга, пока он не сделал этого первый. Вы можете скрываться от пуль маневрируя, а также прятаться за стенки и преграды.

Эта игра очень увлекательная и забавная. В нее лучше играть вдвоем.

Управление: Стандартное.

TANK TRAX

Очень простая, но, в то же время весьма занимательная игрушка фирмы "MASTERTRONIC". В игре принимают участие двое игроков, т. к. компьютер только обрабатывает вводимые данные отображая результаты обработки на экране. Поэтому, если вы играете в эту игру в одиночку, то придется поочередно нажимать клавиши то за себя, то за того парня. Суть игры в том, чтобы, выбрав наклон ствола орудия танга и начальную скорость снаряда, с учетом направления и силы ветра, попасть в танк противника. Если вы не попадаете, то ход переходит к вашему напарнику. В зависимости от того, как быстро будет выполнена данная задача, зависит и результат: если компьютер решит, что вы великолепно справились, то может позволить вам расписаться в книге рекордов; в противном случае — просто ведется подсчет по простой системе с присуждением одного балла победителю. Таким образом, например, игрок А может опережать игрока В с общим счетом 5 : 3, но в то же время игрок В может иметь

в книге рекордов тах результат за одну из своих трех побед, а А — вообще не войти в список рекордсменов.

Теперь коротко о работе с самой программой. Сразу после загрузки ее с магнитофона, нажмите любую клавишу компьютера и последовательно ответьте на вопросы.

“Вы хотите изменить именам игроков?”

Ответ “N” — остаются старые имена, “Y” — программа запросит последовательно имя сначала одного, а затем другого игрока, которые вводятся нажатием клавиши ENTER.

Следующий вопрос: “Хотите ли вы, чтобы ветер изменялся?” Если ответите “Y”, то программа запросит тах скорость, если “N” (нет), то просто перейдите к другому вопросу: “День или ночь?” Выберите отчет “Y” или “N” — помните, что ночью танки не видны, поэтому ориентироваться придется по всполохам выстрелов. Следующий вопрос будет касаться местности, на которой развернется будущее сражение: ответы могут быть “M” — горная местность и “F” — плоскогорье. Для начала лучше выбрать “F”. В этом варианте между танками нет высоченных до небес, гор, а, значит, научиться стрелять намного легче. Теперь о тактике ведения огня. После ответа на все вопросы на экране появится картинка с участком местности, на котором расположены оба танка. Индикаторы на экране имеют следующее значение: самый верхний посредине экрана означает направление и силу ветра (помните: ветер может мешать при стрельбе против него и помогать в обратном случае!), далее слева и справа экрана внизу по два индикатора: INC — величина подъема ствола орудия и VEL — скорость полета снаряда. Тот индикатор, который в настоящий момент может быть изменен мигает, а кроме того мигает пушка танка того игрока, чей сейчас ход. Изменения производятся с помощью клавиатуры: клавиша “6” приводит к уменьшению, а “7” — к увеличению показаний. Нажав затем клавишу “1”, Вы закрепите сделанные вами изменения для индикатора INC и перейдете к изменению показаний для индикатора VEL. Сделав и там изменения с помощью “6” и “7” нажмите “2” — вы увидите результаты выстрела. После этого, если вы не попали в танк противника, ход переходит к нему — индикаторы INC и VEL второго игрока меняются теми же клавишами. Так, поочередно производя выстрелы, ориентируясь на постоянное или переменное воздействие ветра (см. ответы на вопросы перед началом игры), а также на практически результаты своего огня, которые очень наглядно отображаются программой, вы должны поразить боевую машину напарника. Момент попадания пропустить невозможно: яркая вспышка на экране, рвущиеся боеприпасы — все свидетельствует об этом миге. Программа прекращает свою работу, звучит торжественный марш в честь победителя, изменяется счет и все начинается сначала. В заключении хочется дать один маленький совет: никогда не задавайте скорость снаряда

своего танка равной 0 или менее — почти наверняка вы первым же выстрелом подорвете сами себя, а еще очень не рекомендую делать то же с углом наклона вашего орудия: если 0 для показателя INC еще как-то можно принять (это соответствует горизонтальному его положению и при отличной от 0 скорости полета снаряда все может обойтись), то отрицательное значение означает стрелять себе под ноги.

Кроме всех прочих достоинств, игра имеет неплохие звуковые эффекты, легка в освоении и очень подойдет любителям не просто играть, но и рассчитывать. При работе с программой не нажимайте клавиши BREAK SPACE и CAPS SHIFT — произойдет зависание, и игру придется грузить заново с магнитофона.

TANK

В этой игре вы почувствуете себя танкистом. На экране появляется танк, и вы управляете им. Имея четыре скорости, у вас есть возможность ехать быстро, медленно, умеренно или ехать на средней скорости.

На всем пути у вас будут встречаться небольшие вражеские штабы. Они выглядят, как обыкновенный деревянный маленький домик. Каждый штаб вам обязательно нужно поразить. Для этого вам придется стрелять. На каждый штаб противника у вас есть по одному выстрелу. За точно выполненный выстрел вы получаете 15 очков, но если вы промахнулись, то в небе появляется вражеский самолет, и как бы взамен штаба вам придется сбить самолет. Ну а если и самолет пролетел, и вы в него не попали, то у вас отнимается жизнь.

В начале игры у вас 5 жизней. Но на пути вам будут встречаться огромные противотанковые рвы, которые необходимо объезжать. Прицел на мишень наводится крестиком, который перемещается в разные стороны, в зависимости от того, куда повернута пушка танка. Игра продолжается до тех пор, пока вы не доедете до своего гарнизона.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
1	KEYBOARD	2	KEMPSTON
3	SINCLAIR	4	BEANE KEYS
5	START		

ARMY MOVES

Это игра для настоящих мужчин, тех, кто стреляет раньше, чем думает, имеет глаза вокруг головы и ничего не боится. Те, кому GREEN BERET и GHOST'N GOBLINS, нравятся больше, чем SPELLBOUND и DETECTIVE не побрезгуют и ARMY MOVES.

Вообщем-то эта игра лишена смысла — какой может быть смысл в бесконечном движении вправо и непрерывной стрельбе. И все-таки это отличное средство для снятия напряжения с разогретого мышлением мозга.

По неизвестной причине один солдат должен добраться до базы. Может это не база, может ему нужно захватить базу противника — неизвестно.

Итак, он садится в автомобиль и едет. В машине установлена пушка и ракетная установка. На мосту, по которому проезжает солдат, множество дыр и выбоин, которые надо перескакивать, чтобы не свалиться в реку. С противоположной стороны реки наезжают другие машины и налетают самолеты.

В конце моста солдат высаживается из автомобиля и садится в самолет. Он пролетает над территорией, усеянной стреляющими бункерами, потом над морем, где все время всплывают подлодки и, наконец, высаживается в лесу.

Теперь начинается марш сквозь джунгли. Здесь надо прыгать по островкам, торчащим из глубокого болота. А в зарослях поджидают замаскированные фигуры, бросающие гранаты.

Через болото можно пройти к спрятанному в джунглях лагерю. Вдоль колючей проволоки перемещаются охранники с карабинами — здесь надо идти и стрелять без перерыва.

Наконец солдат достигает цели — здания, стоящего посреди лагеря. Теперь достаточно войти внутрь и миссия закончена.

Поскольку все этапы игры не помещаются в память компьютера сразу, она разделена на две части, вводимые отдельно. После прохода первой части выдается код, необходимый для запуска второй.

BLAZING THUNDER

“Удар молнии” — подходящее название для игры в танк. Вы должны прорвать оборону противника, перейти на следующий уровень — и так далее. Круги с буквами дадут вам дополнительное топливо и оружие, а также жизни. В отличие от других имитаторов танка этот весьма динамичен — только успевай поворачиваться.

Избегайте мин — пульсирующие шары. Каждое попадание в вас отнимает энергию. Стреляйте чаще — боезапас велик.

DESTRUX

Аркадная игрушка для любителей пострелять и поразрушать. Разъезжая на танке, вам необходимо уничтожить все имеющиеся на экране реакторы, только после выполнения этой миссии можно будет дозагрузить очередной блок с магнитофона и продолжить игру. Если же вы не укладываетесь в отведенное для данной задачи время, то можно воспользоваться кредитом, нажав клавишу **BREAK SPACE** до истечения обратного отсчета для взятия этого кредита; в противном случае происходит рестарт программы с самого начала с предложением выбора управления. Число кредитов тоже ограничено, поэтому злоупотреблять ими не стоит, а лучше потратить на изучение обстановки или даже зарисовки плана местности предстоящих сражений. На дороге у вас полно препятствий: серые и зеленые квадратки лучше объезжать, т. к. они просто захватывают вашу машину, не давая ей сдвинуться с места — в этом случае, остается просто спокойно ждать окончания отведенного для выполнения миссии времени или принудительно закончить игру, нажав специальную клавишу **ABORT** (выбирается при выборе управления). Заехав же в разбросанные по экрану строения через определенный вход и уничтожив все внутри них, а особенно в примыкающем к нашему дому строению небольшом придатке, вы через некоторое время услышите из динамика характерный звук разрушения — определенное число реакторов будет уничтожено, а ваш результат, соответственно, возрастет. Переходим к следующему строению и т. д. Помните, что время очень ограничено (400 единиц), и оно быстро заканчивается! Необходимо заметить, что как только вы заедете внутрь любого объекта, визуальный контроль за вами с экрана пропадает, и местоположение можно будет определить только сопоставляя направление движения разрушений при нажатии клавиши "огонь" и нажатой клавиши перемещения танка. На игровом экране постоянно отображается оставшееся время **TIME**, результат **SCORE**, оставшееся число реакторов **REACTOR**. Управление задается перед началом выполнения миссии и включает:

- 1 — клавиатура;
- 2 — переопределение клавиш;
- 3 — **KEMPSTON**-джойстик;
- 4 — **SINCLAIR**-джойстик;
- 5 — **CURSOR**-джойстик.

Кроме того задаются клавиши для принудительного окончания попытки **ABORT**, и клавиша паузы в игре **PAUSE** (выход из паузы — **BREAK SPACE**).

Программа написана в 1991 году широко известным автором **BILLOM GILBERTOM**, работы которого не нуждаются в особой рекламе.

TANK COMMAND

Преодолевая трудности и опасности, громите вражеские базы и топливные склады. По дороге можно пополнять боекомплект: снаряды и гранаты. Переключение вида оружия — клавишей "Т". За отвагу будете награждены медалью.

Маневрируйте, выбирайте оружие, соответствующее цели, избегайте мли, собирайте сердца — дополнительные жизни. Пассивные преграды — заборы и склады горючего — уничтожайте гранатами.

Игра требует скорее тактического мышления, чем быстрой реакции. Всегда есть где спрятаться и продумать план атаки. Немного тренировки — и вы готовый командир танка.

BATTLE VALLEY

Вы — командир танка. Вы получили задание очистить окрестности базы от самоходных и ракетных установок врага. И вот вы отправляетесь на задание.

Обращает на себя внимание очень качественно выполненная графика. Пейзаж плавно скроллируется на трех уровнях, что создает объемность картинки и полную иллюзию движения. Экономьте снаряды — их не очень много, и старайтесь не прыгать через мосты.

TANK 87

Великолепная игрушка — боевик! Написанная признанным мастером игровых программ, известной фирмой OCEAN SOFTWARE, эта игра, безусловно, понравится многим. В вашем распоряжении — мощный, хорошо вооруженный танк, имеющий надежную защиту и отличные тактико-технические качества. Возможность вести огонь одновременно и пулеметом и пушкой повышает и без того внушительную боевую мощь машины. Танк может двигаться в одну сторону, а вести огонь совершенно в другую благодаря поворотной башне. Короче говоря, садитесь за рычаги и вперед! Ваша задача состоит в уничтожении живой силы и техники противника, за что немедленно начисляются призовые очки. Т. к. вы находитесь в тылу врага, то нечего опасаться, что можно ненароком подстрелить "своих" — все, что движется на экране надо безжалостно крушить! Кроме того, собирайте по пути мерцающие буквы: они подпитывают вас энергией (особенно Е), а некоторые из них дадут дополнительную жизнь в определенных условиях. За эти буквы, кроме всего прочего, дается изрядное количество очков, поэтому лучше их не пропускать понапрасну. Если все сложится удачно, то вы можете попытаться побить рекорд, приведенный справа внизу экрана. В заключении отметим, что индикатор ENERGY не бесконечен

в отличие от боезапаса вашего танка, поэтому если он уж очень "упал", то лучше отказаться от атаки на очередного противника, а поискать подпитку: потерянную жизнь намного труднее восстановить, а времени у вас — сколько угодно! Ну и, естественно, надо постоянно продвигаться вперед, используя стрелки-указатели на местности, а не топтаться все время на одной территории: ведь и энергия постепенно иссякнет, и подзарядиться ею будет негде, да и интересно: что там впереди.

Управление весьма разнообразное: сразу после загрузки программы вы можете, нажав любую клавишу в диапазоне 1 — 5 сбросить эту игру на ленту без помощи копировщика, клавиша Q приведет к сбросу программы и выходу в Бейсик (Q — QUIT (выход)), клавиша P — к началу работы с TANK 87. При этом на экране появляется меню: J — для выбора джойстика (KEMPSTON или SINCLAIR), C — для выбора совмещенного режима управления танком и орудийной башней (COMBINED) или отдельного (SEPARATE), K — для переопределения клавиатуры (назначаются отдельно клавиши для управления перемещением танка и огня пулеметов, и отдельно для перемещения башни танка и огня орудия). Нажатие FIRE приведет к началу игры.

REBEL

Одна из наиболее хорошо оформленных программ, где ценится умение быстро и точно мыслить одновременно с уверенным владением джойстиком (клавиатурой). Вы в составе исследовательской экспедиции на небольшом гусеничном вездеходе передвигаетесь по таинственной планете, где когда-то существовала высокоразвитая цивилизация. Везде разбросаны непонятные здания и сооружения, а непрерывно двигающиеся роботы очень мешают продвижению исследований: любое столкновение с ними немедленно приводит к потере жизни. Однако, ученые установили, что существует таинственный генератор, лучи которого способны перенести их вместе с вездеходом во времени вперед и тем самым приоткрыть завесу тайны над этой загадочной планетой. В результате тщательных поисков была обнаружена и специальная платформа для переноса всего, что на ней находится, в будущее под воздействием генератора. Однако, ввиду большой мощности излучения, при работе генератора платформа располагается на значительном удалении от него и использует остронаправленный луч генератора, который подается к ней с помощью особой системы зеркал, своим наклоном отражающие этот луч и посылающие его в том или ином направлении. Ученые разобрались и в том, как работают эти зеркала и как изменить их наклон в нужном направлении. Но, ввиду давности лет, некоторые из них оказались разрушены и поэтому была поставлена задача найти запасные зеркала и установить их в пустых местах так, чтобы при работе генератора произошло отключение временного

луча, и он точно попал на платформу. Некоторые из зеркал просто нуждаются в изменении наклона, но, тем не менее, и эту работу необходимо выполнить. Вы как раз попадаете в эту стадию работы экспедиции и должны оказать действенную помощь. Генератор виден сразу — он красного цвета, платформа же имеет надпись EXIT. Зеркала расположены в некоторых из больших квадратов на экране и имеют вид небольших белых прозрачных черточек в центре больших квадратов под углом к горизонту. При первом нажатии FIRE они изменяют угол наклона, при втором — забираются вездеходом, при третьем — ставятся в большие квадраты. Все эти действия можно проводить только в том случае, если ваш вездеход въехал в этот квадрат. Как только вы считаете, что все расставлено правильно, заезжайте на платформу с надписью EXIT, и генератор автоматически включится. Если расчеты верны, то луч достигнет вездехода, и вы перейдете на новый уровень испытаний, а если нет, то ход луча покажет, где вы ошибались.

На передней панели вы видите: количество взятых на борт вездехода зеркал (MIRRORS), число оставшихся жизней (LIVES) и обратный отсчет времени (левый верхний угол экрана. Начальное значение = 500). При загрузке программы сразу же после загрузчика появится вопрос: записывать или нет бесконечное время и число жизней для выполнения задания (Y, N)? Введя соответствующую букву и нажав Enter продолжайте загрузку игры с магнитофона. После окончательной загрузки на экране появится меню для выбора управления:

- 1 — KEMPSTON-джойстик;
- 2 — SINCLAIR-джойстик;
- 3 — клавиатура;
- 4 — CURSOR-джойстик;
- 5 — начало игры.

Управление, задействованное в настоящий момент, обозначено внизу экрана. Клавиша Enter означает включить/выключить паузу в игре, а комбинация BREAK SPACE, SYMBOL SHIFT, CAPS SHIFT, нажатых одновременно, приведет к рестарту программы с самого начала.

Игра написана в 1987 году фирмой JANSOFT и оставляет только отличные, рекомендации.