



BLADE WARRIOR

SPECTRUM

ВЕРСИЯ 0,12

СОДЕРЖАНИЕ

Out Copy	1
Coliseum	2
Dash - 4	3
Waitsoft	3
Potty	3
Hijach	4
Air Race	4
Red Scorpion	5
Tiger Road	6
Moonbuggy	7
Pulse W	8
Wecl Mans	8
H. A. T. E.	8
Blade Warrior	8
Agent Orange	8
Last Duel	9
Tirnanog	9
Asterix	9
Sex Crime	10
Cowboys	11

OUT COPY

Один из многочисленных копировщиков. Данная версия программы написана в 1990 году и позволяет копировать блоки длиной до 45 000 байт. После загрузки программа имеет вид: в верхней части экрана — командная строка, содержащая функцию, выполняемую копировщиком в данный момент (LOAD, COPY и т. д.); далее — объем свободной памяти; далее — время загрузки программы. Последние два параметра загрузки изменяются автоматически при загрузке в копировщик программы для копирования, а восстанавливают свои первоначальные значения после удаления из памяти копировщика всех блоков (DELETE) программ.

Ниже выводится информация о загружаемых блоках:

P — программа на BASIC;

C — машинные коды (BYTES);

H — блок без имени.

Далее: — адрес начала программы (данных) в памяти;

— размер блока в байтах;

— количество скопированных в память байтов.

При этом, если блок имеет имя, то оно выводится сразу после типа блока (P, C, H).

При возникновении ошибки в командной строке будет выдано соответствующее сообщение (для режима LOAD). При нажатии в любом из режимов клавиши BREAK

копировщик приостанавливает свою работу и ждет ввода нового режима. Список возможных режимов работы:

- L — (LOAD) — загрузка в память блоков программы;
- C — (COPY) — режим копирования; по нажатию клавиши "C" в текущей строке в конце ее появляется символ "C", а копировщик переходит к следующей строке. Если строка последняя — возврат на первую строку; при нажатии на клавишу "ENTER" в левом верхнем углу появляется сообщение "START TAPE...", после чего надо включить магнитофон на запись и нажать любую клавишу. В этом случае появится сообщение "COPY" и копировщик последовательно передаст помеченные файлы на выход компьютера "TAPE OUT". Если Вы хотите скопировать файлы (блоки) не в том порядке, в каком они загружены в копировщик, то для пометки нужных блоков воспользуйтесь клавишей "S" — она позволяет "перемещаться" по блокам, обозначая их, но не помечая. Для пометок блоков, например, при удалении или копировании надо, переместив указатель с помощью клавиши "S" на нужный блок, нажать требуемую функцию (например, D или C), а затем ENTER. Указатель при этом имеет вид мерцающей строки. Если Вы ошиблись и неправильно пометили блок, то нажмите клавишу функции LOAD, затем клавишу BREAK и затем снова можете пометить нужные блоки.

- M — (COPY - PAUSE) — копирование файлов (блоков) с паузой. Аналог команды COPY с фиксированной паузой в 6 секунд между файлами. Выбираемая строка, после которой необходимо сделать такую паузу помечается символом "CP" в конце строки.

- V — (VERIFY) — проверка скопированных файлов. При нажатии на клавишу "V" текущий файл в копировщике помечается символом "V" в конце файла. При нажатии клавиши "ENTER" в левом верхнем углу появляется сообщение "VERIFY", и копировщик переходит в режим ожидания информации на входе компьютера "TAPE IN"

- X — (EXTRAKT) — отменяет ранее выбранный режим для текущего файла.

- D — (DELETE) — удаление ранее загруженных файлов из памяти копировщика; при нажатии на клавишу "D" файл метится в конце символом "D", а вся строка перечеркивается пунктирной линией; при нажатии на клавишу "ENTER" выбранные файлы удаляются из памяти.

- S — (STEP) — пошаговый просмотр списка загруженных файлов.

- A — (ALL) — выполнение команд, использующих пометку (C, CP, V, D), для всего списка загруженных файлов.

- H — (HEXADECIMAL) — переход к шестнадцатичному отображению цифровой информации и обратно.

- B — (BASIC) — вывод содержимого файлов, написанных на BASIC. Здесь используется клавиша Y для перелистывания текста BASIC-а. Этот режим применим только к файлам с пометкой "P" в начале.

Для отмены выполнения команд используется клавиша BREAK.

COLISEUM

Разве не достаточно гладиаторских игр мы уже видели? К сожалению, ни одна из них не была приличной. COLISEUM — игра довольно оригинальная.

Вы — наездник, управляющий боевой повозкой в старые добрые времена древнего Рима. Вам вместе с четырьмя повозками, управляемыми компьютером, надо начать и выиграть гонку. Чтобы это сделать, надо выполнить две вещи: во-первых, остаться в живых; во-вторых, сделать так, чтобы никто другой живым не остался.

Пока Вы мчитесь вдоль длинной овальной дорожки, хорошенько поймете, что именно может убить. Наиболее важные и наиболее симпатичные вещи, многочисленные препятствия вдоль дороги, от регулярно появляющихся опасных кустов до кусков стены, которые кто-то разбросал вокруг. Остальные наездники, как и Вы, вооружены топорами, булавами. Противники уменьшают Вашу энергию, нанося частые удары прежде, чем Вы сможете это сделать с ними. Судьба побежденного графически выполнена занятно — кони обрывают поводья, а наездник вылетает из повозки, разбиваясь, падая на землю.

Управление вполне традиционно. Вверх-вниз — перемещает соответственно повозку по отношению к дороге, движущейся навстречу. Вправо-влево — соответственно ускоряют или замедляют движение. "Огонь" приводит в действие оружие.

Графика неплохая, перемещение экрана выполняется плавно. Однако есть множество предметов и ситуаций, в которых трудно разобраться. На стадионе пять дорожек, препятствия появляются на одной из них без перекрытия. Однако объехать их трудно, так как границы дорожек не обозначены, и разобраться, где Вы находитесь по отношению к остальному, нелегко.

Общий рейтинг — 55 %.

DASH - 4

Вы все наверное знаете игры этой серии. В игре "Dash - 4" Вы управляете маленьким, но неуязвимым землекопом, который должен завестись в ловушку своих врагов. Как и в большинстве игр, Вы после загрузки увидите традиционное меню, с помощью которого выберете чем Вы будете играть: клавиатурой или одним из джойстиков. После выбора управления нажмите "огонь" и игра начнется.

Белые кирпичи означают спасение для Вас. Как только Вы выпустите Ваших врагов, они с большой скоростью начнут бегать за Вами. Спрятаться Вам можно за камнем и Вы непременно одержите победу. Ваша задача загнать Ваших врагов в тупик и Вы перейдете на другой уровень, но не все так просто как мы написали, эта игра требует терпения, осторожности и реакции. С каждым уровнем Ваши враги будут передвигаться быстрее и вести себя значительно умнее, так, что будьте осторожны.

Управление Выборочное.

WATTSOFT

Космонавт с реактивным ранцем попал в страну Востока — янычары, маги на ковриках... Идти надо справа налево. Не дайте себя убить. В целом игра довольно скучная, да и графика — не блеск.

Управление Стандартный набор.

POTTY

Вам предстоит решать такие задачи в игре:

Сначала Вам предстоит изобрести машину, которая спускает воду в унитазе. Перед Вами находится набор предметов, которые Вы можете выбирать и расставлять в различных местах, чтобы создать механизм, выполняющий поставленную задачу.

Некоторые из предметов могут не пригодиться, другие нужно использовать несколько раз. На самом деле задача будет решена если Вы постройте именно ту машину, которую имел в виду программист. Точность расположения деталей механизма весьма существенна и допускаются только небольшие отклонения.

НЛЖСК

Так называемая "адвентюрная" игра, требующая приличного знания английского языка. Вы должны найти бандита, взорвавшего школьный автобус. Для этого можно ходить по кабинетам ФБР (FBI), собирать информацию на столах, в сейфах, досье. У Вас есть группа, которой Вы руководите. Их портреты в красном в верхней части экрана. Если кто-то из них находится с Вами в одной комнате, его портрет белеет (все люди выглядят в этой игре одинаково). Клавишами вверх-вниз выберите белый портрет, нажмите "огонь" и можете дать задание своему сотруднику (выбор из меню).

Клавишами влево/вправо управляйте собственным передвижением. Между этапами ходят лифты, так что надо составлять план здания.

Доступ к компьютерным данным — по шифрам. В общем, загадок в игре достаточно. Журнал "Sinclair user" внес ее в список классических игр.

DELETE вызовет меню изменения цветовой гаммы, звука, отключения названий комнат, управления курсором.

Это одна из редких у нас высокоинтеллектуальных игр.

AIR RACCE

Прекрасная игрушка на тему преодоления препятствий в воздухе. И хотя графика оставляет желать лучшего, программа понравится каждому кто, не отвергая ее с ходу, проведет у компьютера несколько минут, лавируя между указателями трассы, уклоняясь от самолетов-препятствий, которые, в отличие от первых, находятся в постоянном движении. Слева сверху экрана — счетчик времени, отведенного на выполнение задачи. Как только он начнет обратный отсчет, а Вы наберете достаточную скорость, нажмите клавишу "вверх" (ручку джойстика, если управление выбрано им опустите вниз). При этом схематично изображенный Ваш самолет взлетит над полем трассы, и начнутся сами ралли. Перед Вами будет коридор, обозначенный с обеих концов табличками. Необходимо все время вести свой самолет между этими указателями трассы. Пролетать над табличками тоже разрешается. Но как только Вы выйдете далеко за пределы коридора или совсем покинете экран, в центре экрана появится сообщение, а счетчик справа прекратит отсчет Ваших очков (при этом обратный отсчет Вашего времени продолжается!). Не зевайте, а скорее возвращайтесь в коридор. Трасса все время петляет и лучшее управление — это клавиатура. Если Вы успешно прошли трассу, то Вам предложат попробовать еще раз, на этот раз более сложную и т. д. При этом пейзаж на экране будет меняться, улучшаясь с более высокими уровнями. Счетчик очков при этом будет постоянно суммировать Ваш результат за предыдущие уровни, а счетчик времени, отведенного на выполнение задачи прохождения трассы будет показывать ресурсное время. Если Вы долгое время будете успешно играть, то компьютер исчерпав ресурсы данного блока (обычно 3 - 4 уровня сложности в одном блоке), предложит Вам загрузить следующий блок программы, который, в свою очередь тоже содержит несколько уровней. Ваши очки и призовое время сохраняются. Блоки можно загружать в любой последовательности: можно вернуться назад, можно пропустить несколько блоков, можно загружать тот, на котором остановлен сейчас магнитофон.

В процессе игры возможны столкновения с самолетами-препятствиями. Если таких столкновений больше трех, то считается что попытка пройти данный уровень неудачна. Компьютер предложит Вам еще раз попытаться это сделать. Всего попыток 3. Кроме того, попытка считается неудачной и если Вы не уложитесь в отведенное время (т. е. не набрали требуемого для прохождения количества очков). Если Вы

набрали 3 неудачных попытки, то игра заканчивается, а Вам предлагается записать свое имя в книгу рекордов на соответствующее результату место. В процессе игры руководствуйтесь сообщениями в центре экрана сверху — это своеобразное командно-информационное поле Ваших успехов и руководство к ралли.

Управление:

— 0 — старт (нажимается после выбора управления, после чего пользуясь сообщениями компьютера, надо загрузить блок);

— R — переопределение клавиатуры (по умолчанию будут задействованы клавиши: — 9: влево; M — огонь; SYMBOL SHIFT — пауза; — 0: вправо; W — взлет;

— J — выбор управления игрой (клавиатура, джойстик, синклер джойстик (интерфейс II)).

Программа имеет отличное музыкальное оформление и не лишена юмора: если Вы плохо летаете, то на экране будут появляться различные смешные карлики, показывающие в каком положении можно оказаться при таком управлении самолетом.

RED SCORPION

На Вашем экране одна из многочисленных игрушек на военную тему. Сразу после загрузки перед Вами появится передний экран боевой машины под устрашающим названием "Красный скорпион". Вы должны умело управлять ею на поле боя, что будет пополнять Ваши очки, вынесенные в центре экрана сверху. Кроме вражеских объектов, которые бьют как подвижными так и нет, Вам встретятся и объекты сугубо гражданские, которые нельзя уничтожать ни в коем случае. Иначе игра сразу прекратится, и на экране появится надпись, которая свидетельствует о том, что вы являетесь военным преступником за уничтожение мирных объектов. Будьте очень внимательны при ведении огня: часто враг прячется за гражданскими сооружениями и малейшая неточность в прицеливании приведет Вас на скамью подсудимых. При передвижении по полю лучше всего выбрать джойстик, однако без дополнительных клавиш все равно не обойтись. Рассмотрим функции этих клавиш подробнее:

— CAPS SHIFT — выбор ракеты с бронебойным зарядом;

— Z — выбор ракеты с фугасным зарядом;

— X — плавное перемещение прицела по экрану от центра влево для ведения огня только пулеметом. Если же Вы выбрали какую-либо ракету, то она после нажатия кнопки "огонь" полетит прямо, как и обычно. Отказ от этой функции — повторное нажатие "Z";

— C — закончить игру;

— A — аналогично;

— V — состояние защиты врага (слева) и Вашей (справа). Графики, которые имеют мало практической пользы и сделаны скорее для разнообразия игры. Клавиша работает когда в нижней строке появляется сообщение о приближении объектов противника. Иначе при нажатии на эту клавишу выдается сообщение об отсутствии целей. Отмена — клавиша BREAK SPACE;

— B — клавиша для определения того, что за объект перед Вами. Это своеобразный компьютер, который при наведении на объект и нажатии данной клавиши выдаст слева внизу название, а справа — внешний вид запрашиваемого для опознания объекта. Отмена — повторное нажатие.

— N, M, SYMBOL SHIFT, BREAK SPACE — клавиши для обнаружения скрытых целей. Если Вы видите, что по Вам стреляют, но не видите кто и откуда, то попробуйте эти клавиши, и противник "появится" у Вас на экране.

Таким образом, весь самый нижний ряд клавиш компьютера соответствует нижней панели управления боевой машиной "Красный скорпион", изображенной на экране Вашего телевизора. Нажатие той или иной клавиш нижнего ряда помечается соответствующим указателем на панели управления боевой машиной.

— ENTER — клавиша кругового поражения. Нажатие этой кнопки приводит к тому, что все близлежащие объекты (и военные и гражданские), которые находятся в непосредственной близости возле "Красного скорпиона", даже если Вы их не видите, будут уничтожены. Применять эту клавишу необходимо, когда Вы твердо уверены, что вокруг Вас нет мирных объектов, а другого способа уничтожить врага нет. Если же гражданский объект все же был, то игра закончится, а Вы станете военным преступником.

Кроме того, слева сверху экрана находится индикатор Вашей энергии. Его начальное положение равно 99. Огонь врага постоянно уменьшает эту энергию, и при ее нулевом значении программа предложит Вам поиграть заново. Только умелое управление Вашей боевой машиной позволит справиться с возложенной задачей.

Управление:

— Кемпстон джойстик;

— Клавиатура (J — огонь, O — влево, P — вправо).

Клавиши, описанные выше, используются при любом виде управления.

Программа написана в 1987 году, имеет хорошее звуковое сопровождение и неплохую графику.

TIGER ROAD

Пролог этой игры демонстрируется Вам сразу после старта. Некий нехороший господин похитил двух очаровательных детей и хочет получить от родителей выкуп. Только Вы, самурай по прозвищу "Тигр", получив приказание, способны помешать осуществлению коварных замыслов.

У похитителя множество телохранителей, он ставит Вам всевозможные ловушки.

Путь пролегает по открытой местности, где Вам противостоят многочисленные враги. Их удары отнимают у "Тигра" силы, крушите их своим топором. Разбив встреченный по пути кувшин тремя ударами, Вы получите звездочку и сможете уничтожать врагов на расстоянии. За сбор предметов Вам будут начисляться очки (по 200 за каждый).

Вы входите в помещение. Огромный монстр с камнем угрожает Вашей жизни. Не приближайтесь к нему, бросайте звездочку издали как можно чаще или прыгните на него сверху и убейте в ближнем бою. Вы сможете получить меч, разбив один из кувшинов. На верхнем этаже находится выход в следующую комнату. Перепрыгните через катящиеся колеса, разбивайте их оружием и не прилипните к стене. Не упадите в проем, и тогда Вы попадете в комнату с врагом (ENEMY), только победив которого, Вы сможете продолжить путешествие. Состояние сил Ваше и врага отображается линейками в нижней части экрана. Далее предстоит путь по коридору, Вам вновь придется отбиваться от телохранителей. И, наконец, последняя комната, двигаясь наверх по которой, Вы увидите справа выход из замка, и попадете на стену с обваливающимися плитами. Попробуйте преодолеть и это препятствие.

Помните о том, что у Вас всего три дополнительных жизни, которые убывают либо сразу, либо постепенно. И, кроме того, на прохождение каждой зоны отводится определенное время.

Управление:

1 — один игрок

2 — два игрока

- 3 — клавиатура
 4 — кемпстон
 5 — синклейр
 CAPS SHIFT — пауза.

MOONBUGGY

Оказывается, автомобильчики "багги" годятся и для лунных условий. Разумеется, в лунном исполнении они герметичны и оснащены пушкой. По сюжету эта игра полное повторение "Moon alert". Двигайтесь слева направо, расстреливайте препятствия и летающие тарелки.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
C	выбор	2	синклер-джойстик
0	курсор и "0"	3	синклер-джойстик 2
1	кемпстон-джойстик	SPACE	старт

PULSE W

Очень приятная логическая и одновременно динамичная игра. Надо найти дорогу в лабиринте, избегая опасных (движущихся) предметов и собирая полезные (пульсирующие). После загрузки нажмите SPACE.

Управление			
Клавиша	Функция	Клавиша	Функция
0	старт	Q	прервать игру
1	перепределение клавиш (S/6/7/8/A - по умолчанию)	P	пауза

Кемпстон-джойстик выбирается по умолчанию.

Вам надо составить карту всех переходов между отсеками космического корабля. Одолев один этаж, переходите на второй, а затем — на третий.

WEC LE MANS

Эта игра представляет собой гонки длительностью 24 часа. Вы стартуете по сигналу стартового пистолета. Количество объектов на экране особенно отличает эту программу. Дорога поднимается и опускается, когда Вы взбираетесь на холмы. По сторонам дороги множество объектов: это указатели, а также полдюжины машин соперников. И все это движется быстрее, чем в SUPER HUNG ON. Хватило памяти для машин соперников, что делает игру очень реалистичной. Компьютер помнит, где находятся другие машины. Если Вы обогнали 3 автомобиля соперников, а затем уменьшили скорость, то эти машины обгонят Вас. Подобным образом, 2 машины

будут появляться на горизонте. Остановитесь на несколько секунд, а затем увеличьте скорость и Вы вновь увидите эти машины на горизонте.

Эта игра увлекательна и трудна. Руль заменен поступательной рулевой системой, поэтому чем дольше Вы удерживаете джойстик в нужном направлении, тем больше получается у Вас угол поворота. К сожалению звуковые эффекты в игре ограничены, но графика хорошая. Имеется возможность переопределить клавиши.

Н. А. Т. Е.

Сценарий игры: на нечетных зонах Вы управляете самолетом. Навстречу Вам движется боевая техника противника: самолеты, киберы-убийцы и т. д. Встреча с ними ведет к потере 1 жизни. Всего у Вас 4 жизни.

Чтобы выжить Вы должны с помощью маневров уходить от врагов и расстреливать их. Но самое главное — это уничтожить базы противника и, пролетая над ними, подобрав необходимые Вам емкости с топливом. Сколько Вам удастся захватить емкостей — столько жизней будет у Вас на следующем уровне.

На четных уровнях в Вашем распоряжении танк. Суть действий аналогична, но танк уязвим. У танка зато есть возможность стрелять навесными дальнобойными снарядами. Это позволяет уничтожить закрытые цели. Помните, неуничтоженная база доставит Вам массу хлопот.

В игре есть возможность демонстрационного показа:

BLADE WARRIOR

Эта игра представлена компанией CODE MASTER. Это увлекательная игра, в которой Вы управляете воином вооруженным одним мечом. Играть в нее очень сложно и очень трудно добраться до конца. Но можно сделать воина бессмертным, изменив пару ячеек памяти: POKE 37161,0 и POKE 39490,182.

Несколько советов:

1. Обязательно возьмите книгу.
2. Не ходите ни вниз, ни вправо — нет смысла.
3. Обращайте внимание на бегущую строку: бывают подсказки.

AGENT ORANGE

Это знаменитая программа "жизнь" с делящимися клетками, переделанная в аркадную игру. В результате получаются космические фермеры, которым надо засеять и убрать урожай. Цель игры в том, чтобы образовать плантации на дружественных планетах. Их 8 штук. Последняя из них содержит большие запасы антисорнякового препарата, с помощью которого можно очистить галактику от сорняков. Кроме обычных с/х работ здесь есть элементы торговли и Вы можете, вернувшись на свою планету, продавать продукты и купить новый космический корабль. Основное действие развивается на неосвоенных планетах, где Вы автономно управляете маленьким кораблем.

Вам нужно засеять поверхность, у Вас есть враги и сорняки, мешающие Вам. От врагов нужно увернуться или расстрелять, сорняки же уничтожить химикатами. Собрав урожай, вернитесь на космический корабль.

LAST DUEL

Космическая война 2012. Ваш корабль преодолевает сопротивление монстров, поработивших дружелюбную планету. Это животные с электронным мозгом. На космической станции, в пещерах — везде Вас ждут чудовищные звери, птицы и насекомые. На подступах к их логовам сражаются автоматы, а уже потом в бой вступают хозяева.

Играть можно вдвоем по очереди.

Кто из вас освободит красавицу-блондинку, пройдя все 6 уровней? Она скажет Вам спасибо.

TIR NA NOG

Главное действующее лицо — герой по имени Кучулиан. Он путешествует по сказочной стране Тир-на-ног. Высокий и целеустремленный, он широко шагает по дорогам своей страны. Передний, средний и задний фон проплывает мимо независимо друг от друга, создавая ощущение реального движения. Точка, с которой мы видим картину, может быть изменена. И мы можем наблюдать за нашим героем с 4-х различных сторон, также меняется и задний план. Облака бегут по небу, дым клубится. Другие персонажи изображены с той же тщательностью и живут своей собственной жизнью, в то время, как Кучулиан, повинаясь тебе, ищет части волшебного клейма. Не обязательно все время продолжать поиски. Вы можете побродить по дорогам, исследовать этот запутанный мир, сделать второстепенные дела, это может оказаться полезным для достижения главной цели. Другие персонажи также могут давать Вам задания, Ваша жизнь может круто измениться в любой миг. Остерегайтесь Сидхи, этого сильного и опасного волшебника, который тоже бродит по дорогам. Если все же встреча произошла, Кучулиан может драться любым найденным оружием.

Чтобы выжить и победить Вам потребуется упорство, хитрость и удача — хотя Вас конечно же не убьют, но путешествие начнется с самого начала.

В этой игре для выполнения различных действий используются клавиши клавиатуры. Это настоящее приключение, в котором не найдете легкого пути к победе.

ASTERIX

В 1986 году фирма SUPER SOFT выпустила новую игру ASTERIX, которая сразу же завоевала симпатии пользователей своей изумительной по красоте графикой и отличным сюжетом. В 1987 году отечественные программисты взломали эту программу, и сейчас Вы видите именно такой вариант игры ASTERIX, которая, однако, ничем не проиграла от этого.

Сразу же после загрузки программы необходимо ответить на вопрос: будете ли Вы использовать при игре кемпстонджойстик или нет (S/N)? Нажав соответствующую клавишу, Вы должны затем нажать ENTER, после чего на экране появится рекламная картинка, где будут изображены все действующие персонажи с сопровождающим Вас всегда другом необъятных размеров; охранники и кабаны, которые будут постоянно мешать при передвижениях и с которыми надо будет вести поединки. Левый верхний сектор экрана — Ваш счет в игре, правый верхний сектор — максимальный результат в игре с момента, когда была загружена программа. Нажав любую клавишу, Вы увидите, что через некоторое время экран закрасится совсем по другому, а Вы приобретете возможность двигаться — это начало игры. В центре экрана вверху — название

местности, где Вы находитесь. Оно будет меняться при переходе с экрана на экран. Слева вверху — количество кабанчиков, которые у Вас сейчас на счету (начальное число — 5). Правее — число Ваших жизней (тоже 5). Это число будет уменьшаться, если поединки с охранниками и кабанами будут заканчиваться не в Вашу пользу. Еще правее — Ваш счет в игре.

Итак, о самой игре. Вам необходимо, передвигаясь по местности, проходить ее с возможно меньшими потерями, уклоняясь по возможности от неприятностей и собирая еду, которая имеет вид горок орехов или фруктов. Каждая такая горка дает 50 или 100 очков. Очки, кроме того, дают и побежденные охранники и кабаны. Если Вы подходите к пище, то на экране возникает окно, в котором на одном конце — Вы, на другом — еда! Нажав кнопку “влево” или “вправо”, Вы должны быстро подбежать к еде и съесть ее, после этого игра продолжится, а число очков у Вас увеличится. Если же Вы наткнетесь на охранника или кабана, то появится такое же окно, но только теперь Вам придется сражаться с неприятелем, используя различные комбинации кнопки “огонь” и кнопку управления перемещением. Левые и правые границы окна при этом будут своеобразными индикаторами энергии, и как только у кого-нибудь из сражающихся этот индикатор уменьшится, он потеряет свою жизнь. Вот таким образом, переходя с экрана на экран, Вы постепенно подойдете к лагерю неприятеля, где найдете затем в процессе игры много полезных предметов. Эти предметы, будучи взятыми, окажутся затем у Вас вверху экрана и Вы будете постоянно видеть сколько и чего есть у Вас в арсенале. Некоторые из этих предметов, например, ключи помогут открыть потайные двери; другие имеют свои функции. Помните, что жизней всего 5, а врагов намного больше. Поэтому не следует без особой надобности встречаться с охранниками и кабанами, а лучше их обойти. Это почти всегда можно сделать.

В целом эта игра полна приключений и неожиданностей, а отменная графика делает ее просто незабываемой.

Управление:

— Клавиатура (клавиши 1, 2, 3, 4 и 6, 7, 8, 9 управляют Вашим перемещением, 5 и 0 — огонь);

— Кемпстон джойстик (выбирается в начале игры только один раз. Если же Вы не успели это сделать, то повторно переназначить управление можно, загрузив программу заново);

— R — кнопка рестарта игры. Действует при любом виде управления.

Примечание. Советуем Вам всегда выбирать джойстик, т. к. управление клавиатурой при этом тоже будет задействовано.

SEX CRIME

Вы находитесь в 3-этажном здании; на каждом этаже которого есть две комнаты. В каждой из них на кровати лежит девушка. На первом этаже сидит полицейский, задача которого — помешать Вам. Во время Вашей прогулки по дому он неожиданно встает из-за стола и начинает обход всех девушек. Он проходит через все комнаты, но в одну и ту же комнату дважды не заходит. Если Вы встретитесь с ним, то от Вас останется только холмик. Вы должны обойти всех девушек и сделать свое дело. После того, как Вы уходите от кого-либо из девушек, лампочка над дверью меняет цвет, сигнализируя о том, что здесь можно больше не появляться.

Управление:

P — вызов лифта

I — влево

O — вправо

1, 2, 3 — этаж

COWBOYS

Эта программа представлена фирмой "LOAD'N'RUN" в 1984 году. Она проста и доступна для понимания даже начинающим. Сразу после загрузки игра "представится" Вам, при этом звучит отличная музыка, а затем экран очистится, и появится краткое описание программы (до этого момента ни одна клавиша не действует, поэтому не жмите понапрасну на них, а лучше немного подождите!). Знакомство с инструкцией игры позволяет получить следующую информацию: возможно играть одному с компьютером, при этом Вы можете произвольно выбирать уровень сложности (GRADO) в пределах 1 — 9, и, кроме того, можно одновременно играть вдвоем. Во втором случае уровень сложности не выбирается. В процессе игры, кроме клавиш управления трюками действуют также следующие клавиши:

- BREAK SPACE — выход на меню выбора количества игроков и уровня сложности игры (при одном игроке);
- ENTER — начало игры. Действует после выбора количества игроков и уровня сложности;
- M — рестарт программы с самого начала (как после загрузки).

Итак, перед Вами на экране игровое поле в виде участка прерии, сплошь покрытого зеленью с кое-где растущими кактусами. По обоим концам поля находятся два ковбоя, каждый из которых горит желанием подстрелить соперника. Между ковбоями — два непрерывно снующих в разные стороны дилижанса, мешающих бравым ребятам хорошо прицелиться — ведь пули в них просто застревают. Однако через некоторое время Вы научитесь управляться с оружием, и эта помеха станет несущественной. Гораздо важнее научиться вовремя уворачиваться от пуль соперника, успев при этом точно послать свои. Ваши успехи и промахи будут фиксироваться в верхней части экрана, где фигурки четырех ковбоев означают Ваши четыре жизни. Как только они окажутся потерянными, колонка с названием GIOC увеличится на 1 в подызу выигравшего. Средняя колонка GRADO показывает уровень сложности данной игры (при игре с компьютером).

Управление:

1 игрок: A — вверх, Z — вниз, X — огонь;

2 игрок: O — вверх, L — вниз, P — огонь.

К великому сожалению программа управляется только с помощью клавиатуры, причем без возможности переопределения клавиш. Поэтому, любой вид джойстика тут не работает. Однако, в целом, эта игра имеет много плюсов: хорошая, хотя и "плоская" графика, неплохое музыкальное сопровождение, очень короткая по времени загрузка, простота и доступность в обращении.



СПЕКТРУМ ZX

ЭТО ИМЕННО ТО,
ЧТО ВАМ НЕОБХОДИМО!

ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОМПЬЮТЕРОВ ТИПА
СПЕКТРУМ